

## **Introductie Dropin Hood**

Wordt gespeeld op een oppervlakte waar de pijlen veilig kunnen landen – gras of compacte sneeuw zijn de beste oppervlaktes.

## **Werptechniek**

Een onderhandse worp.

De pijlen worden in een boog omhoog gegooid.

De pijlen moeten rechtop landen.

## **Baan/Cirkel**

Markeer de baan met behulp van de pinnen en de band.

Zorg dat de band goed strak getrokken is.

Hang de band een beetje boven de grond, dan is hij bij verre worpen gemakkelijker te zien.

## **Baanlengte**

De baan wordt in meters of stappen opgemeten.

Plaats een pin in de grond om de werpplaats te markeren.

## **Belangrijk!**

Het gooien van pijlen kan gevaarlijk zijn

Pijlen zijn geen speelgoed!

Kinderen mogen alleen spelen onder toezicht van een volwassene!

Pijlen mogen absoluut niet gegooid worden

- naar een persoon!
  - in de buurt van kleine kinderen!
  - in de buurt van dieren!
  - in een omgeving waar u geen overzicht heeft!
  - onder invloed van alcohol!
  - onder invloed van een of ander medicijn!
- 
- Voorkom ongelukken!
  - Gebruik uw gezonde verstand en wees voorzichtig!

## **Ster**

Markeer een veld en bepaal de werpafstand.

De spelers gooien hun pijlen om de beurt.

Alleen de pijlen in het veld worden gerekend.

Punten worden gegeven zoals getoond op de afbeelding

Als een speler al zijn pijlen in hetzelfde veld gooit, krijgt hij bonuspunten. (Drie pijlen in een 5-punten omgeving geeft 20 punten).

Bijvoorbeeld, -wie het eerste 50 punten heeft die wint

**Hörn**

Markera ett fält.

Markera hörnen, som på bild.

I tur och ordning kastar spelarna mot fältet.

När alla spelare har kastat sina pilar räknas poängen.  
Bara pilar i fältet ger poäng.

Pil närmast hörn	5 får 5 poäng.
Pil närmast hörn	3 får 3 poäng.
Pil närmast hörn	2 får 2 poäng.

Exempelvis,  
-först till 50 vinner!  
Fler variationer på

[www.dropinhood.dk](http://www.dropinhood.dk)