



Bex Giant Domino

For 2-4 spillere
28 stk. ekstra store dominobrikker

2 deltagere: 7 brikker
3 eller 4 deltagere: 5 brikker

Tag fem eller syv brikker frem til hver, afhængigt af hvor mange der spiller.
Spilleren, som får den højeste dobbeltbrik, starter spillet.

Næste spiller skal nu parre en af sine brikker med det antal prikker, der ligger.
Har den pågældende deltager ingen brikker, der kan parres med de liggende, må han/hun tage en ny fra bunken. Er bunken tom, må deltageren stå over.

Den deltager, som kommer af med sine brikker først, har vundet. Hvis flere end en spiller lægger sin sidste dominobrik ud i samme omgang, så vinder han/hun med det højeste antal prikker.

Kun på den første dobbeltbrik må man bygge videre i fire retninger. Se illustration
En brik må kun anvendes en gang (har man bygget mod højre, må man ikke også bygge mod venstre).
Se illustration

Prøv også

* Tæl point

Tag fem eller syv brikker frem til hver, afhængigt af hvor mange der spiller.
Træk lod om, hvem der begynder.
Derefter skal man lægge brikker, så summen af de yderste dele af brikkerne er delelig med 5. Man tæller summen af alle "ender". Se illustration
De dobbelte brikker lægges på tværs, som et kors, og tæller dobbelt.

På den første dobbelt må man lægge nye brikker, men kun fra den, fra og med at man har lagt den første ud fra en dobbelt, tæller den yderste del af den brik også som en "ende".

Når en spiller ikke har nogen brikker tilbage, tæller man summen af modspillerens resterende brikker, afrunder opad til nærmeste tal, som er delelig med 5, og lægger det til vinderens point.

Vinderen starter næste omgang. Først til 150 point vinder.

* Stabile brikker

Stabl brikkerne på højkant i lange mønstre, skub til den første i rækken og tæl, hvor mange der vælter.



Bex Giant Domino

Voor 2-4 spelers
28 extra grote dominostenen

2 spelers: 7 stenen
3 of 4 spelers: 5 stenen

Neem elk vijf of zeven stenen, afhankelijk van het aantal deelnemers.
De speler met de hoogste dubbele steen, mag beginnen.

De volgende speler moet vervolgens aan één van de uiteinden een steen met hetzelfde aantal ogen aanleggen.

Heeft de speler geen passende steen, dan mag hij een nieuwe steen van de stapel pakken. Als de stapel op is, moet de speler een beurt overslaan.
De speler die zijn stenen het eerst kwijt is, heeft gewonnen. Wanneer in een ronde meerdere spelers hun laatste dominosteent hebben aangelegd, wint de speler met het hoogst aantal ogen.

Alleen bij de eerste dubbele steen mag er aan vier zijden worden aangelegd. Zie de afbeelding
Een steen mag maar een keer gebruikt worden (als aan de rechterkant een steen is aangelegd, mag aan de linkerkant geen steen worden aangelegd). Zie de afbeelding

Probeer ook eens

* Punten tellen

Neem elk vijf of zeven stenen, afhankelijk van het aantal deelnemers.
Loot wie er begint.
Vervolgens worden de stenen zo gelegd dat het totaal van de uiteinden van de stenen deelbaar is door 5. Het totaal wordt berekend door alle ogen op de "uiteinden" bij elkaar op te tellen. Zie de afbeelding
De dubbele stenen worden overdwars gelegd, als een kruis, en worden dubbel gerekend.

Aan de eerste dubbele steen mogen nieuwe stenen worden aangelegd, maar als er een steen aan de dubbele steen is aangelegd, telt het buitenste deel van deze steen ook als "uiteinde".

Wanneer een speler al zijn stenen kwijt is, wordt het totaal van de stenen van de andere spelers berekend en afgerond naar boven (een getal dat deelbaar is door 5). De uitkomst wordt bij de punten van de winnaar opgeteld.

De winnaar begint de volgende ronde. Wie als eerste 150 punten heeft, is de winnaar.

* Dominostenen laten omvallen

Zet de stenen in lange rijen achter elkaar, tik de eerste steen in de rij aan en bereken hoeveel er zijn omgevallen.



Bex-Riesendomino

Für 2-4 Spieler
28 extragroße Dominosteine

2 Spieler: 7 Steine
3 oder 4 Spieler: 5 Steine

Je nachdem, wie viele Spieler mitspielen wollen, nimmt sich jeder Spieler fünf oder sieben Steine.
Der Spieler mit dem höchsten Doppelstein beginnt.

Der nächste Spieler legt nun einen seiner Steine so an, dass sich zwei gleiche Augenpaare berühren.
Hat der Spieler, der an der Reihe ist, keinen passenden Stein, nimmt er einen neuen Stein vom Stapel. Ist der Stapel aufgebraucht, muss der Spieler aussetzen.

Der Spieler, der zuerst alle Steine angelegt hat, hat gewonnen. Legen mehrere Spieler in derselben Runde ihren letzten Dominostein an, gewinnt derjenige mit der höchsten Augenzahl.

Nur am ersten Doppelstein darf in vier Richtungen angelegt werden. Siehe Bild.
Jeder Stein darf nur einmal verwendet werden (würde nach rechts angelegt, kann nicht später auch nach links angelegt werden). Siehe Bild

Weitere Spielideen

* Rechenpiel

Je nachdem, wie viele Spieler mitspielen wollen, nimmt sich jeder Spieler fünf oder sieben Steine.
Der Startspieler wird ausgelost.
Nun werden die Steine so angelegt, dass die Summe der äußeren Felder jeweils durch 5 teilbar ist. Dabei sind alle „Enden“ zu berücksichtigen. Siehe Bild.
Die Doppelsteine werden jeweils quer angelegt und doppelt gezählt.

An den ersten Doppelstein dürfen weitere Steine angelegt werden, als „Ende“ gilt jedoch nur das letzte Feld auf der Seite, auf der am Doppelstein weiter angelegt wurde.

Wenn ein Spieler alle seine Steine angelegt hat, werden die restlichen Steine der Mitspieler zusammengezählt und auf die nächste durch 5 teilbare Zahl aufgerundet. Das Ergebnis wird zum Punktestand des Gewinners addiert.

Der Gewinner beginnt die nächste Spielrunde. Wer zuerst 150 Punkte erreicht hat, hat das Spiel gewonnen.

* Steinschlange

Stellen Sie die Steine hochkant in einer langen Schlange auf, stoßen Sie den ersten in der Reihe an und zählen Sie, wie viele umgefallen sind.



Bex Domino Géant

Pour 2-4 joueurs
28 dominos géants

2 joueurs : 7 pièces
3 ou 4 joueurs : 5 pièces

Prenez chacun cinq ou sept pièces, en fonction du nombre de joueurs.
Le joueur qui obtient le double domino le plus élevé commence.

Le joueur suivant doit maintenant jumeler un de ses dominos avec le nombre d'yeux qui existe.
Si le joueur dont c'est le tour n'a pas de domino pouvant être jumelé avec ceux qui existe, il peut en prendre un nouveau dans le tas. Si le tas est fini, il doit passer son tour.

Le joueur qui a le premier utilisé tous ses dominos a gagné. Si plus d'un joueur place son dernier domino pendant la même partie, il gagne avec le plus grand nombre de points.

* C'est seulement à partir du premier double domino que l'on peut continuer dans quatre directions. Voir l'illustration

* Un domino ne peut être utilisé qu'une seule (si l'on continue vers la droite, on ne peut pas continuer aussi vers la gauche.) Voir l'illustration

Essayez aussi

* Compter les points

Prenez chacun cinq ou sept pièces, en fonction du nombre de joueurs.
Tirer au sort celui qui commence.
Puis placer les dominos de telle sorte que la somme des parties externes des pièces soit divisible par 5. Faire la somme de toutes les "extrémités". Voir l'illustration
Les dominos doubles se placent transversalement, en croix, et comptent double.

A partir du premier double, on peut ajouter de nouveaux dominos, mais seulement à partir de celui-ci ; dès que l'on a posé le premier domino à partir d'un double, la partie externe de ce domino compte aussi comme un « bout ».

Quand il ne reste à un joueur plus aucun domino, on fait la somme des dominos qui restent à son adversaire, on arrondit au nombre supérieur suivant divisible par 5, et l'on ajoute cette somme aux points du gagnant.

Le gagnant commence la partie suivante. Le premier qui totalise 150 points est gagnant.

* Empiler les dominos

Empiler les dominos sur le bord supérieur, pousser le premier du rang et compter combien de dominos sont renversés.



Bex Giant Domino

2-4 players
28 pcs extra big dominoes

2 players: 7 dominoes each
3 or 4 players: 5 dominoes each

Grab five or seven dominoes, depending on how many players you are.

The player who gets the highest double domino starts the game by placing the that domino on the floor/ground.

The next players challenge is to pair up one of his/hers dominoes with the ones that are on the floor/ground.
If the player doesn't have any domino that match, he/she has to pick up a new domino. If there are no extra dominoes, the player has to pass.
The player who place his/hers last domino first wins. If more than one player does this at the same round, the player with the most eyes on the domino wins.

Only on the first double domino it's allowed to build in four directions. See illustration.
One domino can only be used one time. (You can only build to the right or to the left.) See illustration

Try this!

* Count points

Grab five or seven dominoes, depending on how many players you are.

Draw to see who starts.

Now you should try to place dominoes so that all ends of the placed dominoes can be divided by five. You count all ends of the placed dominoes.

See illustration

The double dominoes are placed horizontal, as a cross, and are counted twice.

When a player is out of dominoes you count the other players dominoes, round up to nearest number which is dividable with five, and add the sum to the winner.

The winner starts the next round.

First to 150 points wins.

Good Luck!

*End edge domino

Place the dominoes on its end edge in long paths, knock over the first one and count how many that falls.



Bex Giant Domino

För 2-4 spelare
28st extra stora domino brickor

2 deltagare: 7 brickor
3 eller 4 deltagare: 5 brickor

Ta vars fem eller sju brickor, beroende på hur många som spelar.

Spelaren som får den högsta dubbelbrickan startar spelet.

Nästa spelare ska nu para ihop en av sina brickor med det antal ögon som ligger.

Har deltagaren i tur ingen bricka som kan paras ihop med de liggande får han/hon ta en ny från högen. Är högen slut får deltagaren stå över.

Den deltagare som blir av med sina brickor först har vunnit. Om fler än en spelare lägger ut sin sista dominobricka i samma runda så vinner han/hon med högst antal prickar.

Endast på den första dubbelbrickan får man bygga vidare i fyra riktningar.

En bricka får bara användas en gång. (har man byggt åt höger kan man inte bygga åt vänster också.)

Prova också

* Räkna poäng

Ta vars fem eller sju brickor, beroende på hur många som spelar.

Dra lott om vem som börjar.

Därefter skall man lägga brickor så att summan av de yttersta delarna av brickorna är delbart med 5. Man räknar summan av alla "ändar". De dubbla brickorna läggs på tvären, som ett kors, och räknas dubbelt.

På den första dubbla får man lägga nya brickor, men bara från den, från och med att man lagt den första ut från en dubbel räknas den yttersta delen av den brickan också som en "ände".

När en spelare inte har någon bricka kvar, räknar man summan av motspelarens kvarvarande brickor, avrundar uppåt till närmaste tal som är delbart på 5, och adderar det till vinnarens poäng.

Vinnaren startar nästa omgång. Först till 150 poäng vinner.

* Stapla brickor

Stapla brickorna på högkant i långa mönster, peta på den första i raden och räkna hur många som välter.



Bex Giant Domino

2-4 spillere
28 stk. ekstra store dominobrikker

2 spillere: 7 brikker
3 eller 4 spillere: 5 brikker

Hver spiller tar fem eller sju brikker, avhengig av hvor mange som spiller.

Spilleren som får den høyeste dobbelbrikken, starter spillet.

Neste spiller skal matche en av sine brikker med det antall øyne som er lagt.

Har ikke spilleren noen brikke som matcher de brikkene som er lagt, må han/hun trekke en ny fra haugen. Er alle brikkene trukket, må spilleren stå over.

Den som klarer å kvitte seg med alle brikkene først, har vunnet. Hvis flere spillere legger ut sin siste dominobrikke i samme runde, vinner den som har høyest antall øyne.

Man kan kun bygge videre i fire retninger på den første dobbelbrikken. Se illustrasjon.

En brikke kan bare brukes én gang (har man bygd mot høyre, kan man ikke bygge mot venstre også). Se illustrasjon.

Prøv også

*Telle poeng

Hver spiller tar fem eller sju brikker, avhengig av hvor mange som spiller.

Trekk lodd om hvem som skal begynne.

Brikkene legges slik at summen av de ytterste delene av brikkene kan deles på fem. Man regner sammen summen av alle "ender". Se illustrasjon. Doble brikker legges på tvers, som et kors, og får dobbel poengsum.

På den første dobbelbrikken kan man legge nye brikker, men kun fra den. Fra og med at man har lagt ut den første fra en dobbelbrikke, regnes den ytterste delen av denne brikken også som en "ende".

Når en spiller ikke har flere brikker igjen, regner man sammen summen av motspillernes resterende brikker, runder av oppover til nærmeste tall som kan deles på fem og legger summen til vinnerens poengsum.

Vinneren starter neste omgang. Førstemann til 150 poeng vinner.

*Stable brikker

Sett brikkene på høykant i lange mønstre. Gi den første i rekken et puff, og tell hvor mange som velter.



Bex Giant Domino

2-4 pelaajalle
28 kpl erikoissuuria dominolaattoja

2 osallistujaa: 7 laattaa
3 tai 4 osallistujaa: 5 laattaa

Jokainen pelaaja ottaa viisi tai seitsemän laattaa pelaajien määristä riippuen.

Pelin aloittaja arvotaan. Sen jälkeen pelipöydälle asetetaan laattoja siten, että laattojen uloimpien osien summa on jaollinen viidellä. Kaikkien "päätyjen" summa lasketaan.

Katso kuva.
Kaksoislaatat asetetaan poikittain ristin muotoon ja lasketaan kaksi kertaa.

Jokainen pelaaja ottaa viisi tai seitsemän laattaa pelaajien määristä riippuen.
Pelin aloittaja arvotaan, joka saa kaksoislaatan, jossa on suurin silmäluku.
Seuraavan pelaajan tulee yhdistää pelipöydällä olevaan laattaan oma laattansa, jossa on sama silmäluku.

Jos vuorossa olevalla pelaajalla ei ole pelipöydän laattaan sopivaa laattaa, hän saa ottaa yhden uuden laatan pinosta. Jos pino on tyhjä, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
Voittaja on pelaaja, jonka laatat loppuvat ensimmäisenä. Jos useampi kuin yksi pelaaja asettaa viimeisen dominolaattansa samalla kierroksella, voittaja on pelaaja, jolla on suurin silmäluku.

Vain ensimmäisestä kaksoislaatasta voi rakentaa neljään suuntaan. Katso kuva.
Yhtä laattaa voi käyttää vain yhden kerran (jos on rakentanut oikealle, ei pysty rakentamaan myös vasemmalle). Katso kuva.

Kokeile myös

* Laske pisteet

Jokainen pelaaja ottaa viisi tai seitsemän laattaa pelaajien määristä riippuen.

Pelin aloittaja arvotaan.

Sen jälkeen pelipöydälle asetetaan laattoja siten, että laattojen uloimpien osien summa on jaollinen viidellä. Kaikkien "päätyjen" summa lasketaan.

Katso kuva.

Kaksoislaatat asetetaan poikittain ristin muotoon ja lasketaan kaksi kertaa.

Ensimmäiseen kaksoislaattaan saa asettaa uusia laattoja, mutta vain siihen. Kun kaksoislaattaan on asetettu ensimmäinen laatta, myös sen uloin osa lasketaan "päädyksi".

Kun pelaajalla ei ole enää laattoja jäljellä, vastapelaajan jäljellä olevien laattojen summa lasketaan ja pyöristetään ylöspäin lähimpään viidellä jaolliseen lukuun. Tämä lisittää voittajan pisteisiin.

Voittaja aloittaa seuraavan kierroksen. Ensimmäisenä 150 pistettä saanut pelaaja voittaa.

* Kasaa laatat

Aseta laatat pystyyn pitkäksi kuvioksi, kosketa rivin ensimmäistä ja laske, kuinka moni kaatuu kumoon.