



### Rules Number Kubb

To play the game you need to be two or more that participate. The more the merrier...

The game can be played on grass or in sand. Choose your playing area and place the number pins (1-12) in a group close to each other, like this for example:

Row 1: 1 & 2  
Row 2: 3 & 10 & 4  
Row 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Row 4: 7 & 9 & 8

The distance from the pins to the throwing line measures about four meters.

Pick the throwing order of the players. Each round of the game each player has only one throw. And note that only underarm throws are allowed.

If you knock one number pin down, your score is the number on the fallen pin. If you knock more than one pin down, your score is the total number of knocked down pins. A pin does not count if it isn't horizontal to the grass or sand.

E.g. if you knock 3 pins down, your score is 3 points regardless of the numbers marked on the pins. If you miss all the pins three times in a row you are out of the game.

Before the turn goes to the next player, set all the pins up in exactly the same place they fell. Do not

move them.  
The player who first reaches exactly 50 points is the winner!  
If you score more than 50 points your score reduces to 25 points as penalty.



### Regler Nummer Kubb

För att spela bör ni vara två eller fler. Ju fler desto roligare...

Spela på gräs eller i sand.  
Välj spelyta och placera nummerkubbarna, 1-12, i en grupp nära varandra.  
Rad 1: 1 & 2  
Rad 2: 3 & 10 & 4  
Rad 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Rad 4: 7 & 9 & 8

Avståndet mellan nummerkubbarna och kastlinjen bör vara runt fyra meter.

Bestäm kastordningen mellan deltagarna. Varje runda har varje deltagare ett kast. Det är bara underarmskast som är tillåtet.

Om du välter en nummerkubb får du lika många poäng som nummerkubben visar. Välter du ner två eller fler kubar så får du lika många poäng som kubar du välter.

En kubb räknas inte om den inte välter och ligger horisontellt med gräset eller sanden.  
Exempel: Om du vid ett kastillfälle välter tre kubar, får du tre poäng, även om du välter kubb med nummer 6, 9 och 12.

Missar en deltagare alla nummerkubar tre kastgångar i rad är den spelaren ute ur spelet.

Innan spelet går vidare till nästa spelare släpps alla

nummer kubar upp på de ställen de välter, flytta dem inte.

Spelaren som först får ihop 50 poäng vinner!  
Du måste få exakt 50 poäng för att vinna, får du högre poäng, exempelvis 52, dras din poäng ner till 25 som straff.



### Regler for nummerkubbespill

Spillet krever minst to deltakere. Jo flere, desto bedre ...

Spillet kan spilles på gress eller i sand.  
Velg et område og sett ut de nummererte kubbene (1-12) i en tett gruppe, for eksempel slik:  
Rad 1: 1 & 2  
Rad 2: 3 & 10 & 4  
Rad 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Rad 4: 7 & 9 & 8

Det skal være cirka fire meter fra kubbene til kastelinjen.

Bli enige om i hvilken rekkefølge spillerne skal kaste. Hver spiller har kun ett kast i hver runde av spillet. Og husk at det kun er tillatt med underarmskast.

Hvis du treffer og velter en nummerkubbe, får du nummeret på kuben som poeng. Treffer du og velter mer enn én kubbe, får du i stedet antall veltede kubar som poeng. En kubbe telles kun hvis den ligger vannrett på gresset eller i sanden.  
Hvis du f.eks. treffer og velter 3 kubar, får du 3 poeng, uavhengig av hvilke nummer som står på kubbene. Bommer du på kubbene tre ganger på rad, er du ute av spillet.

Før turen går til neste spiller, skal alle kubbene settes opp nøyaktig der de veltes. De må ikke flyttes.

Vinneren er den første spilleren som får nøyaktig 50 poeng!  
Får du mer enn 50 poeng, blir poengsummen din satt ned til 25 poeng som straff.



### Säännöt Numerokubbi

Pelaajia pitää olla vähintään kaksi. Mitä useampi, sitä mukavampi...

Peli sujuu sekä hiekka- että ruoholustalla.  
Valitkaa pelipaikka ja sijoittakaa numeroidut (1-12) keilat tiiviiksi ryhmäksi, esimerkiksi näin:  
Rivi 1: 1 & 2  
Rivi 2: 3 & 10 & 4  
Rivi 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Rivi 4: 7 & 9 & 8

Heittoviivan pitää olla noin 4 metrin päässä keilaryhmästä.

Sopikaa heittojärjestys. Kullakin pelaajalla on kierrosta kohti vain yksi heitto. Vain olan alitapahtuvat heitot sallitaan.

Jos pelaaja kaataa yhden ainoan keilan, hän saa kaatuneen keilan numeron verran pisteitä. Jos keiloja kaatuu useita, pistemääräksi tulee kaatuneiden keilojen kokonaismäärä. Keilaa ei lasketa kaatuneeksi, ellei se makaa pitkin pituuttaan alustalla.  
Jos pelaaja kaataa esim. 3 keilaa, pistemäärä on 3 riippumatta siitä, minkä numeroisia keilat ovat. Jos heittää ohi kolme kertaa peräkkäin, on ulkona pelistä.

Ennen kuin vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle, keilat nostetaan pystyyn siihen paikkaan, johon ne

kaadettiin. Älä siirrä niitä!  
Ensimmäisenä 50 pistettä saavuttanut pelaaja voittaa!  
Jos pelaajan pistemäärä ylittää 50:n, hän palaa 25 pisteeseen.



### Regler for Kubb med tal

To eller flere spillere kan deltage i spillet. Jo flere, desto sjovere...

Spillet kan spilles på græs eller sand. Lav en bane og anbring talpindene (1-12) i en gruppe tæt på hinanden, For eksempel sådan her:  
Række 1: 1 & 2  
Række 2: 3 & 10 & 4  
Række 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Række 4: 7 & 9 & 8

Afstanden fra pindene til kastelinjen er ca. 4 meter.

Vælg den rækkefølge, spillerne skal kaste i. I hver spillerunde har hver kaster kun ét kast. Og bemærk, at kun underarmskast er tilladt.

Hvis man vælter en talpind, er ens score tallet på den væltede pind. Hvis man vælter flere pinde, er ens score lig med antallet af væltede pinde. En pind tæller ikke som væltet, hvis den ikke ligger horisontalt på græsset eller sandet. Hvis man fx vælter tre pinde, er ens score 3 point, uanset tallene på pindene. Hvis man slet ikke rammer nogen pinde tre gange i træk, er man ude af spillet.

Inden næste spiller kaster, skal alle pindene rejses præcis på det sted, hvor de væltede. Flyt dem ikke.

Den spiller, som først når præcis 50 point, vinder spillet!  
Hvis man scorer mere end 50 point, er straffen, at man får en score på 25 point.



### Spelregels Nummer Kubb

Om het spel te kunnen spelen moeten er twee of meer spelers zijn. Hoe meer zielen, hoe meer vreugd...

Het spel kan op het gras of in het zand worden gespeeld. Kies de plaats waar u het spel wilt spelen en plaats de kegels met de cijfers (1-12) in een groep, dicht bij elkaar, bijvoorbeeld op deze manier:  
Rij 1: 1 & 2  
Rij 2: 3 & 10 & 4  
Rij 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Rij 4: 7 & 9 & 8

De afstand van de kegels tot de werpstreep is ongeveer vier meter.

Kies de volgorde waarin de spelers moeten gooien. Per ronde heeft elke speler slechts één werpbeurt. Het is alleen toegestaan om onderhands te gooien.

Wanneer u een kegel omgooit, is het getal op de kegel uw score. Wanneer u meer dan een kegel omgooit, is het totaal van de cijfers op de omgooide kegels uw score. Een kegel telt niet mee als hij niet horizontaal op het gras of het zand ligt. Bijv. Wanneer u 3 kegels omgooit, is uw score 3 punten, ongeacht de getallen op de kegels. Wanneer u drie maal achter elkaar alle pionnen mist, bent u uit het spel.

Voordat de beurt naar de volgende speler gaat, moeten alle kegels op precies dezelfde plaats staan als waar ze gevallen zijn. Verplaats ze niet. De speler die als eerste 50 punten heeft, is de winnaar!  
Wanneer u meer dan 50 punten scoort, krijgt u 25 punten aftrek.



### Spielregeln für Nummern-Kubb

Für dieses Spiel benötigt man zwei oder mehr Spieler. Je mehr, desto besser!

Das Spiel kann auf Gras- oder Sandboden gespielt werden. Wählen Sie den Spielbereich aus und stellen Sie die Nummern-Kubbs (1-12) dicht beieinander in einer Gruppe auf, zum Beispiel so:  
Reihe 1: 1 & 2  
Reihe 2: 3 & 10 & 4  
Reihe 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Reihe 4: 7 & 9 & 8

Der Abstand zwischen den Kubbs und der Wurflinie beträgt etwa vier Meter.

Bestimmen Sie die Abwurffolge der Spieler. Jeder Spieler hat pro Spielrunde nur einen Wurf. Beachten Sie, dass nur Unterarmwürfe erlaubt sind.

Wenn Sie einen Nummern-Kubb zu Boden gebracht haben, erhalten Sie die Punktzahl entsprechend der Nummer auf dem Kubb. Wenn Sie mehr als einen Kubb zu Boden bringen, werden die entsprechenden Nummern addiert. Ein Kubb zählt nicht, wenn er nicht waagrecht auf dem Boden liegt. Wenn Sie z. B. 3 Kubbs zu Boden bringen, beträgt Ihre Punktzahl 3 Punkte, ganz gleich, welche

Nummern auf den Kubbs stehen. Wenn ein Spieler dreimal hintereinander nicht trifft, scheidet er aus.

Bevor der nächste Spieler an der Reihe ist, müssen die Kubbs genau an der Stelle, an der sie zu Boden gefallen sind, wieder aufgestellt werden. Sie dürfen nicht verschoben werden. Der Spieler, der zuerst genau 50 Punkte erzielt, hat gewonnen!  
Für mehr als 50 Punkte gibt es Strafpunkte und Ihre Punktzahl reduziert sich auf 25.



### Règles du jeu de plein air Kubb à points

Pour ce jeu que vous aurez besoin de deux participants au minimum mais plus vous serez et plus le jeu gagnera en intérêt. On pourra jouer sur l'herbe ou sur le sable. Choisissez le terrain et placez les blocs de bois numérotés (1-12) groupés l'un près de l'autre, comme ceci par exemple :

Rangée 1: 1 & 2  
Rangée 2: 3 & 10 & 4  
Rangée 3: 5 & 11 & 12 & 6  
Rangée 4: 7 & 9 & 8

La distance des blocs de bois jusqu'à la ligne de lancement devra faire environ quatre mètres. Choisissez dans quel ordre les joueurs vont lancer. Chaque joueur ne pourra jeter qu'une seule fois par manche. Notez que l'on ne pourra jeter qu'en utilisant l'avant-bras.

Le score atteint sera celui correspondant au chiffre de blocs de bois renversés. Si vous renversez plus d'un bloc de bois, votre score sera celui de la somme globale de ceux-ci. Un bloc ne comptera pas s'il n'est pas correctement couché à l'horizontale par terre. Si vous renversez par exemple 3 blocs, votre score sera de 3 points indépendamment du chiffre total marqué sur ceux-ci. Si vous ratez tous les blocs trois fois dans une même rangée, vous êtes éliminé/e.

Avant de passer au prochain joueur, veuillez replacer exactement tous les blocs au même endroit où ils se sont renversés; ne les changez pas de place. Le joueur qui aura atteint en premier 50 points aura gagné !  
Si votre score est supérieur à 50 points il vous sera retiré 25 points en guise de pénalité.