

Slagbal - Regels

De deelnemers worden over twee teams verdeeld en het spel wordt in “twee helften” gespeeld. In een helft is het ene team het veldteam en het andere team het slagteam. Voordat het spel begint wordt de speeltijd afgesproken.

Voor het spel wordt geloot welk team als eerste het veldteam zal zijn. Er wordt een scheidsrechter aangewezen die de foute slagen beoordeeld, die “brand” en de punten opschrijft.

Het slagteam moet in een rij achter de brander en de 4 honken staan. Degene vooraan in de rij is de slagman en er moet genoeg ruimte zijn tussen hem en de speler die na hem komt.

Elke speler mag maximaal 3 keer slaan. Bij een goedgekeurde slag mag de speler niet meer slaan ook al heeft hij nog een slagbeurt over.

Een goedgekeurde slag is een slag die binnen de honken nr. 1 en 4 valt en van te voren niet stuitert. Het is een goed idee om de regelinterpretatie voor de wedstrijd te bepalen. Bijv. een verkeerde slag telt mee als de slag binnen honk 2 en 3 is. De definitieve regels kunt u zelf bepalen..

Als een speler 3 slagen mist mag hij naar honk nr. 1 en mag de volgende speler slaan.

Alle honken moeten gepasseerd worden en mogen tijdens het spel niet worden verplaatst. Veldspelers die bij honk 1, 2 of 3 staan moeten achter het honk staan wanneer ze op een slag wachten. Wanneer een speler honk nr. 4 passeert is hij “binnen”.

“Gebrand” wordt de speler die zich tussen twee honken bevindt als de brander de bal heeft, op de brandplaats stapt en “Brand!” roept.

“Gebrande” spelers gaan, ongeacht waar ze zich bevinden, direct naar honk nr. 1. De slagman kiest zelf of hij wil wachten tot de spelers op hun plaats zijn.

Een team kan uitgebrand worden als alle spelers in het team zich op het veld bevinden en het niemand gelukt is om "binnen" te komen. In dit geval worden de teams onmiddellijk gewisseld, ongeacht de speeltijd.

Puntenberekening

Slagteam

- 1 punt voor een binnengekomen speler
- 6 punten vrije ronde (eigen slag)

Veldpartij

- 1 punt voor branden
- 1 punt voor een vangbal
- (ev. 2 punten voor een vangbal met één hand)

Strafpunten (voor het team van de tegenstander)

1 punt als de slagman de knuppel weggooit

1 punt als iemand een binnenspeler in de weg staat.